



L'ULTIMA BOMBA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

SONO Lupo di Piombo **UN** Elfo Guerriero della Strada
PREGIO Forza

ARMATURA

3

SALUTE

9

ATTUALE.....

MANA

2

ATTUALE.....

ABILITA'

Abilità di Razza:

Elfico, Eludere, Gergo della Strada, Immunità

Abilità di Ruolo:

Specialista delle Armi da Fuoco
Ottiene 1 Dado extra negli Attacchi e per infliggere Danni con le Armi da Fuoco.

CARATTERISTICHE

AGILITA'	2D+1
CORAGGIO	2D
FORZA	2D-1☺
INTELLIGENZA	1D
MAGIA	1D+1
MANUALITA'	1D
PERCEZIONE	1D+1
SOCIALITA'	1D-1

PUNTI AVVENTURA

OGGETTI INDOSSATI E IMPUGNATI

Cintura borchiata,
Giubbotto di pelle rovinato
Maglietta dei Ratones
Vestiaro.

OGGETTI A PORTATA DI MANO (SPAZI)

Borsa a tracolla
Coltello da caccia rovinato
Zolt Cobra rovinato

■	■	■
■	□	□
■	■	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□

NOTE SULLE ARMI

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Coltello da caccia rovinato 2D10+1 / 1D10+1	1D4			

NOTE CaC, Dist 10, Sil

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Zolt Cobra rovinato 2D10+1	2D6+1		.38 Special	3

NOTE Bru, Dist 30 m

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ZAINO/BORSA

BORRACCIA

●●●●●●●●

RAZIONI

●●○○○○○○
○○○○○○○○

RADIOATTIVITA'



La mia infanzia è stata un miscuglio di violenza e dolore, ma non ha alcuna importanza visto che seguo il Destino del Guerriero. Questo per la mia gente significa lottare e lottare ancora, se necessario fino allo stremo. Dopo aver lasciato la comunità di elfi in cui sono nato, ho girato per un po' con una banda di feroci motociclisti, i Bloody Eyes, ma me ne sono andato quando ho capito che la loro venerazione della violenza aveva qualcosa di oscuro.

L'ULTIMA BOMBA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

SONO Lucille Ferrogrugno **UNA** Nana Prepper
PREGIO Percezione

ARMATURA

2

SALUTE

13

ATTUALE.....

MANA

1

ATTUALE.....

ABILITA'

Abilità di Razza:

Furia Combattiva, Gergo della Strada, Nanescio, Temprra Dura, Valutare

Abilità di Ruolo:

Allerta

Ottiene un Dado extra per ascoltare, osservare e cercare (indizi, tracce, nemici in agguato, ecc.) [Percezione]. Spendendo 1 punto Mana può scegliere di non essere colta di Sorpresa quando ciò avviene.

CARATTERISTICHE

AGILITA'	2D-1
CORAGGIO	2D+1
FORZA	1D+1
INTELLIGENZA	1D
MAGIA	1D-1
MANUALITA'	1D+1
PERCEZIONE	2D☺
SOCIALITA'	1D-1

PUNTI AVVENTURA

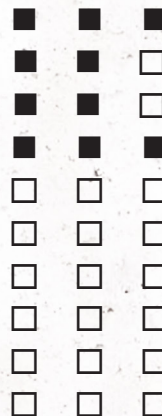


OGGETTI INDOSSATI E IMPUGNATI

Bandana mimetica
Guanti in pelle senza dita
Vestiaro

OGGETTI A PORTATA DI MANO (SPAZI)

Balestra da caccia rovinata
Farettra
Machete rovinato
Zaino



NOTE SULLE ARMI

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Balestra da caccia rovinata 2D10☺	2D6☺			4

NOTE 2 Mani, Mir, Ric, Dist 60 m, Sil

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Machete rovinato 2D10	1D8+1			

NOTE CaC

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ZAINO/BORSA

2 Glowstick
Kit di attrezzi da lavoro
Maschera anti-gas

BORRACCIA



RAZIONI



RADIOATTIVITA'



Nelle Post-Lande ci sono due tipi di nani: quelli che si ostinano a vivere nelle loro comunità isolate e i veri duri che si fanno ammazzare giovani, ma liberi. Io sono decisamente una dura e ho intenzione di vendere la pelle a caro prezzo. Non sopporto il sopruso e lo sfoggio di potere dei forti sui più deboli, per questo sono diventata una Straniera. Per aiutare chi non ha la forza di alzare la testa.

L'ULTIMA ROMBA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

SONO Bargon Sanguemarcio **UN** Nano Macellaio
PREGIO Intelligenza

ARMATURA

2

SALUTE

12

ATTUALE.....

MANA

2

ATTUALE.....

ABILITA'

Abilità di Razza:

Furia Combattiva, Gergo della Strada, Nanesco, Tempra Dura, Valutare

Abilità di Ruolo:

Macellare
Ottiene un Dado extra per Attacchi e infliggere Danni con le armi taglienti, ma anche per lavorare la carcassa di una creatura.
Spendendo 1 punto Mana infligge $D10 + \text{Intelligenza}$ Danni extra.

CARATTERISTICHE

AGILITA' 1D-1
CORAGGIO 2D+1
FORZA 1D+1
INTELLIGENZA 2D☺
MAGIA 1D-1
MANUALITA' 2D+1
PERCEZIONE 1D
SOCIALITA' 1D-1

PUNTI AVVENTURA

OGGETTI INDOSSATI E IMPUGNATI

Cappello con visiera
Fascia tergi sudore
Vestiaro

OGGETTI A PORTATA DI MANO (SPAZI)

Ascia rovinata
Kit del pronto soccorso
Zaino

■	■	□
■	■	■
■	■	■
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□

NOTE SULLE ARMI

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Ascia rovinata 2D10	2D8+1			

NOTE CaC.

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ZAINO/BORSA

Bottiglia di vecchio alcolico
Set di attrezzi da cucina

BORRACCIA

●●●●●●●●

RAZIONI

●●●○○○○○
○○○○○○○○

RADIOATTIVITA'



Pioggia di sangue, dal cielo squarciato, pioggia di sangue... tagliare e ricucire, tagliare e ricucire. Questo è il senso della vita da dopo Le Luci. Devo tagliare i miei nemici, le bestie immonde che vivono nelle arie radioattive e quelle ancora peggiori che strisciano tra i superstiti, e devo ricucire gli amici... perché spesso la loro carne è tutto ciò che gli rimane.

L'ULTIMA BOMBA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

SONO Nika "Forsette" Spencer **UNA** Umana Bastarda
PREGIO Socialità

ARMATURA

2

SALUTE

10

ATTUALE.....

MANA

1

ATTUALE.....

ABILITA'

Abilità di Razza:

Capacità di Guarigione, Fortuna
Gergo della Strada

Abilità di Ruolo:

Azione Repentina
Ottiene 1 Dado extra per determinare l'Iniziativa [Coraggio].
Spendendo 1 punto Mana (subito dopo il Test Iniziativa) ha un'Azione e un Movimento extra da usare subito, prima di tutti gli altri (fa anche il suo normale Turno secondo l'ordine di Iniziativa). Non può farlo se è stata colta di Sorpresa.

CARATTERISTICHE

AGILITA' 2D
CORAGGIO 7D
FORZA 7D
INTELLIGENZA 7D
MAGIA 7D
MANUALITA' 2D+1
PERCEZIONE 7D
SOCIALITA' 2D☺

PUNTI AVVENTURA

OGGETTI INDOSSATI E IMPUGNATI

Bandana colorata
Maglietta con il logo ANTANI
Orecchino a forma di spilla da balia
Vestiaro (3 Fiammiferi e 2 Sigarette in tasca)

OGGETTI A PORTATA DI MANO (SPAZI)

Attrezzi da scasso
Coltello da caccia rovinato
Lattina di DrPrepper™
Tirapugni
Veretta 92 rovinata

■	■	■
■	□	□
■	□	□
■	□	□
■	■	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□

NOTE SULLE ARMI

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Coltello da caccia rovinato 2D10/7D10	2D4+1			

NOTE CaC, Dist 10, Sil

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Tirapugni 2D10	7D4			

NOTE CaC

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Veretta 92 rovinata 7D10☺	7D6☺	7D6	9mm	4

NOTE Bru, Semi, Dist 30

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ZAINO/BORSA

BORRACCIA

○○○○○○○

RAZIONI

○○○○○○○
○○○○○○○

RADIOATTIVITA'



- Ehi, bella bambina! Vieni a fare un giro su... - sono state le ultime parole di quel pezzo di merda lì a terra. Tranquilla, non l'ho ucciso, gli ho solo spaccato la faccia e qualche costola. Sono più veloce di quanto possiate immaginare, non mi fate incazzare o vi faccio conoscere la mia Veretta e i suoi quattro figli di piombo. Intesi?

L'ULTIMA BOMBA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

SONO Fosforo Bianco **UNA** Elfa Prete della Bomba
PREGIO Magia

ARMATURA

2

SALUTE

5

ATTUALE.....

MANA

6

ATTUALE.....

ABILITA'

Abilità di Razza:

Elfico, Eludere, Gergo della Strada, Immunità

Abilità di Ruolo:

Parola di Luce: Arma Atomica (1 punto Mana)

Durata: D6+Magia Giri

Effetto: La Spada del Prete infligge più danni (1D8+1D8-1) e ha la Particolarità "Anticarro". La magia termina immediatamente se perde il contatto con l'arma.

CARATTERISTICHE

AGILITA' 1D+1

CORAGGIO 2D

FORZA 1D-1

INTELLIGENZA 1D

MAGIA 2D+1☺

MANUALITA' 1D

PERCEZIONE 1D+1

SOCIALITA' 2D-1

PUNTI AVVENTURA

OGGETTI INDOSSATI E IMPUGNATI

Colletto di pelliccia
Power-Glove della Noentiendo
Vestiaro (2 Fiammiferi in tasca)

OGGETTI A PORTATA DI MANO (SPAZI)

Borsa a tracolla
Lampada al cherosene
Spada rovinata
Zolt Cobra rovinato

■	■	■
■	■	□
■	■	□
■	■	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□

NOTE SULLE ARMI

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Spada rovinata 1D10+1	1D8-1			

NOTE CaC

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Zolt Cobra rovinato 1D10+1☺	1D6+1☺		.38 Special	2

NOTE Bru, Dxt 30

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ZAINO/BORSA

BORRACCIA

●●●●●●●●

RAZIONI

●●○○○○○○
○○○○○○○○

RADIOATTIVITA'



Il mondo è sull'orlo della fine. Chi cerca di ricominciare è uno stupido sognatore. I Draghi non sono stati distrutti dalle Luci, e presto divoreranno ogni cosa vivente. Ecco perché dovete unirvi a me. Per questo dobbiamo trovare l'Ultima Bomba. Non è troppo tardi per terminare ciò che fu iniziato, e dare origine a un nuovo, prospero, ciclo.

L'ULTIMA BOMBA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

SONO *Zed* UN *Umano Stregone Atomico*
PREGIO *Agilità*



ARMATURA

2

SALUTE

8

ATTUALE.....

MANA

3

ATTUALE.....

ABILITA'

Abilità di Razza:

Capacità di Guarigione, Fortuna,
 Gergo della Strada

Abilità di Ruolo:

Campo Radiante (1 punto Mana.
 Non richiede un'Azione)
 Durata: DG+Magia Giri
 Effetto: Lo Stregone ottiene +5
 all'Armatura e Para, usando Forza
 anziché Agilità, anche gli Attacchi a
 Distanza.

CARATTERISTICHE

AGILITA' 1D☺
CORAGGIO 1D
FORZA 2D
INTELLIGENZA 2D
MAGIA 2D+1
MANUALITA' 1D
PERCEZIONE 1D
SOCIALITA' 1D

PUNTI AVVENTURA



OGGETTI INDOSSATI E IMPUGNATI

Maschera anti-polvere a forma di teschio
 Protezioni da hockey
 Vestiario

OGGETTI A PORTATA DI MANO (SPAZI)

2 Glowstick
 Lattina di ManaCola™
 Tirapugni
 Veretta 92 rovinata
 Zaino

■	■	□
■	□	□
■	□	□
■	■	□
■	■	■
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□

NOTE SULLE ARMI

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Tirapugni 1D10☺	2D4			

NOTE CaC

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Veretta 92 rovinata 1D10☺	1D6☺	1D6	9mm	4

NOTE Bru, Semi, Duc DG, Dist 30

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ZAINO/BORSA

Acciarino da campo
 2 Torce di legno

BORRACCIA

●●●●●●●●

RAZIONI

●●●●○○○○
 ○○○○○○○○

RADIOATTIVITA'



Cosa ci faccio qui? Sono qui per salvare il mondo, non si vede? L'energia nucleare scorre in me, e il mio Cuore Atomico la rende... magia! Hai mai visto un uomo fermare un proiettile? No? Allora non hai mai visto Zed. Ora amico lasciami passare, non sono uno Straniero come gli altri. Io sono Zed.

L'ULTIMA BOMBA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

SONO *Maxine Interceptor* **UNA** *Umana Guerriera della Strada*
PREGIO *Coraggio*

ARMATURA

2

SALUTE

11

ATTUALE.....

MANA

0

ATTUALE.....

ABILITA'

Abilità di Razza:

Capacità di Guarigione, Fortuna, Gergo della Strada

Abilità di Ruolo:

Dare Gas

Ottiene un Dado extra nei Test di Guida.

Appena un veicolo di cui è il Pilota subisce un Incidente, può spendere 1 punto Mana per tirare un Dado extra sulla Tabella degli Incidenti scegliendo il risultato maggiore.



CARATTERISTICHE

AGILITA'	2D+1
CORAGGIO	2D☺
FORZA	2D
INTELLIGENZA	1D
MAGIA	1D
MANUALITA'	1D
PERCEZIONE	1D
SOCIALITA'	1D

PUNTI AVVENTURA

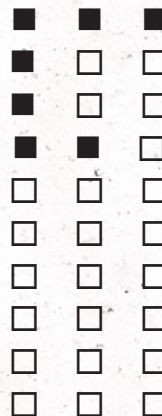


OGGETTI INDOSSATI E IMPUGNATI

Cartucciera
 Maglietta della ManaCola™
 Occhiali da sole
 Vestiario
 Walkman

OGGETTI A PORTATA DI MANO (SPAZI)

Borsa a tracolla
 Coltello da caccia rovinato
 Lattina di DrPrepper™
 Zolt Cobra rovinato



NOTE SULLE ARMI

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Coltello da caccia rovinato 2D10+1/1D10	1D4			

NOTE *CaC, Dist 10, Sil*

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Zolt Cobra rovinato 1D10+1☺	1D6+1☺		.38 Special	6

NOTE *Bru, Dist 30*

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ZAINO/BORSA

BORRACCIA

○○○○○○○

RAZIONI

●●●●○○○
 ○○○○○○○

RADIOATTIVITA'



*Sapete qual è un buon modo per morire nelle Post-Lande? Non avere una come me alla guida di un bestione da due tonnellate di acciaio con ruote dentate, lame, una bombola di NOS e un motore da 2.000 unicorni. Seramente, non sopravviverete da soli. Montate su, vi acompagno.
Ehi aspettate! Avete del cibo e una ManaCola™ per pagarvi il viaggio, vero?*

L'ULTIMA BOMBA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO
SONO Puma Pazzo **UN** Elfo Prepper
PREGIO Manualità



CARATTERISTICHE

AGILITA' 2D+1
CORAGGIO 2D
FORZA 1D-1
INTELLIGENZA 1D
MAGIA 1D+1
MANUALITA' 1D☺
PERCEZIONE 2D+1
SOCIALITA' 1D-1

ARMATURA

2

SALUTE

8

ATTUALE.....

MANA

3

PUNTI AVVENTURA



ATTUALE.....

ABILITA'

Abilità di Razza:

Elfico, Eludere, Gergo della Strada, Immunità

Abilità di Ruolo:

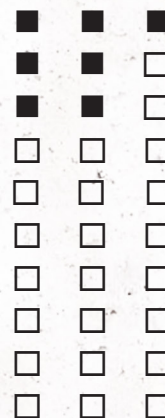
Predatore Silenzioso
 Con le armi "Silenziose" infligge 2 Danni in più, e se spende 1 punto Mana e il bersaglio colpito è ignaro della sua presenza, infligge D8+Percezione Danni in più.

OGGETTI INDOSSATI E IMPUGNATI

Camicia colorata con disegni di vegetazione ora inesistente
 Maschera anti-gas
 Vestiario

OGGETTI A PORTATA DI MANO (SPAZI)

Balestra da caccia rovinata
 Faretra
 Fune da arrampicata



NOTE SULLE ARMI

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Balestra da caccia rovinata 2D10+1	2D6+3			8

NOTE 2 Mani, Mir, Ric, Dist 60 m, Sil

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

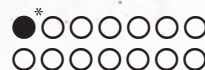
ZAINO/BORSA

Romanzo a tiri della serie "Lince Solitaria"
 Sacco a pelo

BORRACCIA



RAZIONI



RADIOATTIVITA'

*di qualità



Cercare. Scavare. Indagare. Ascoltare. Sviscerare. Osservare. Vuoi vivere? Stai attento. Vuoi morire? Vieni con me, sono uno Straniero, sono stato in posti che non immagini e andrò in luoghi che farebbero scappare i tuoi incubi. Hai mai visto una Driade Nucleare? No eh? Vieni con me. Andiamo all'avventura! Io so come restare vivo. E tu?

L'ULTIMA BOMBA

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

SONO Runda Piegasterzo **UNA** Nana Bastarda
PREGIO Manualità

ARMATURA

2

SALUTE

13

ATTUALE.....

MANA

1

ATTUALE.....

ABILITA'

Abilità di Razza:

Furia Combattiva, Gergo della Strada, Nanesco, Tempura Dura, Ualutare

Abilità di Ruolo:

Bastardata
 Quando il suo Attacco in Corpo a Corpo viene Parato, la Parata deve essere ripetuta (1 volta). Se spende 1 Punto Mana dopo aver Parato in Corpo a Corpo può infliggere all'attaccante un -2 a tutti i Test per D4+Manualità Giri. Può essere fatto soltanto 1 volta a giro.

CARATTERISTICHE

AGILITA' 2D-1
CORAGGIO 1D+1
FORZA 1D+1
INTELLIGENZA 1D
MAGIA 1D-1
MANUALITA' 2D+1☺
PERCEZIONE 1D
SOCIALITA' 2D-1

PUNTI AVVENTURA

OGGETTI INDOSSATI E IMPUGNATI

Occhiali da saldatore
 Maschera anti-polvere
 Vestiario con Toppa di quindicinale per ragazzine adolescenti

NOTE SULLE ARMI

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Tirapugni 2D10	1D4+1			

NOTE CaC

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI
Veretta 92 rovinata 1D10⊗	1D6⊗	1D6	9mm	3

NOTE Bru, Semi, Dist 30

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

ARMA	DANNO	INCEP	CAL	MUNIZIONI

NOTE

OGGETTI A PORTATA DI MANO (SPAZI)

Borsa a tracolla
 Glowstick
 Tirapugni
 Veretta 92 rovinata

■	■	■
■	□	□
■	□	□
■	■	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□
□	□	□

ZAINO/BORSA

2 Glowstick, Mazza di carte
 Kit di attrezzi da lavoro

BORRACCIA

●●●●●●●●

RAZIONI

●○○○○○○○
 ○○○○○○○○

RADIOATTIVITA'



Cosa volete che vi dica? Che sono stata picchiata, sottomessa, che il mondo cattivo ha provato a farmi a pezzi? Solita storia. Del passato non me ne frega niente, il futuro è un lusso che non pretendo di avere. Ma ora. Ora sono qui davanti a voi e vi assicuro che non me ne andrò senza combattere.