

NOME

Vocazione & Livello

Tratti Distintivi

Nome Giocatore

Cultura

Discesa nell'Ombra

Punti Esperienza

FORZA

ISPIRAZIONE

DESTREZZA

BONUS DI COMPETENZA

COSTITUZIONE

- ☐ Forza
- ☐ Destrezza
- ☐ Costituzione
- ☐ Intelligenza
- ☐ Saggezza
- ☐ Carisma

TIRI SALVEZZA

INTELLIGENZA

SAGGEZZA

CARISMA

- ☐ Acrobazia (Des)
- ☐ Addestrare Animali (Sag)
- ☐ Atletica (For)
- ☐ Caccia (Sag)
- ☐ Esplorazione (Sag)
- ☐ Furtività (Des)
- ☐ Indagare (Int)
- ☐ Indovinelli (Int)
- ☐ Inganno (Car)
- ☐ Intimidire (Car)
- ☐ Intrattenere (Car)
- ☐ Intuizione (Sag)
- ☐ Medicina (Int)
- ☐ Natura (Int)
- ☐ Percezione (Sag)
- ☐ Persuasione (Car)
- ☐ Rapidità di Mano (Des)
- ☐ Sapienza Antica (Int)
- ☐ Viaggio (Sag)

ABILITÀ

CLASSE
ARMATURA

INIZIATIVA

VELOCITÀ

Punti Ferita Massimi

Punti Ferita
Temporanei

PUNTI FERITA ATTUALI

DADI VITA

Successi ☐ ☐ ☐
Fallimenti ☐ ☐ ☐
TS CONTRO MORTE

peso
trasportato

☐ Ingombrato

☐ Pesantemente Ingombrato

INGOMBRO

PUNTEGGIO
DI OMBRA

CICATRICI
DELL'OMBRA

☐ Oppresso

☐ Angosciato

OMBRA

LIVELLO DI INDEBOLIMENTO

Armi

Bonus Att.

Danni

Gittata

ATTACCHI

RICOMPENSE E OGGETTI MAGICI

SAGGEZZA (PERCEZIONE) PASSIVA

ALTRE COMPETENZE E LINGUAGGI

Monete di Rame

Penny d'Argento

Soldi d'Oro

EQUIPAGGIAMENTO

PRIVILEGI, TRATTI E VIRTÙ

NOME

Età

Altezza

Peso

Occhi

Carnagione

Capelli

aspetto

punti compagnia

Nome dell'Erede

Somma Finanziata

erede

compagnia, erede e patroni

privilegi, tratti e virtù addizionali

background e storia

equipaggiamento e tesori addizionali